

Gemeinde Schkopau
Vorsitzender des Ausschusses für Ordnung, Feuerwehr, Umwelt, Seen und Tourismus der
Gemeinde Schkopau

Bekanntmachung

Einladung

Zu der 3. Sitzung des Ausschusses für Ordnung, Feuerwehr, Umwelt, Seen und Tourismus der Gemeinde Schkopau lade ich Sie am

**Donnerstag, den 12.02.2015 um 18:30 Uhr
nach 06258 Schkopau, Schulstraße 18, Bürgerhaus, Ratssaal**

herzlich ein.

Tagesordnung:

I. Öffentlicher Teil

- TOP 1 . Eröffnung der Sitzung, Feststellung der ordnungsgemäßen Einberufung der anwesenden Mitglieder des Ausschusses für Ordnung, Feuerwehr, Umwelt, Seen und Tourismus
- TOP 2 . Entscheidung über Änderungsanträge zur Tagesordnung und Feststellung der Tagesordnung
- TOP 3 . Einwohnerfragestunde
- TOP 4 . Entscheidung über Einwendungen zur öffentlichen Niederschrift und Feststellung der öffentlichen Niederschrift der 2. Sitzung des Ausschusses für Ordnung, Feuerwehr, Umwelt, Seen und Tourismus vom 18.11.2014 - Stand der Realisierung
- TOP 5 . Beschlussfassung in öffentlicher Sitzung über die Behandlung von Tagesordnungspunkten in öffentlicher Sitzung
- TOP 6 . Fahrzeugbeschaffung Feuerwehr 2015
Vorlage: IV/046/2015
- TOP 7 . Gebührenkalkulation kommunale Friedhöfe
Vorlage: IV/044/2015
- TOP 8 . Information zum aktuellen Stand der Bearbeitung der Anträge zur Befreiung gemäß § 58 NatSchG LSA
Vorlage: IV/045/2015
- TOP 9 . Diskussion und Beratung über die Zuarbeit der Ortschaftsräte zum Masterplan - Beschlussfassung zur Fertigstellung einer Endfassung des Masterplanes zur Einreichung im Gemeinderat
- TOP 10 . Informationen der Verwaltung
- TOP 11 . Anfragen und Anregungen

II. Nichtöffentlicher Teil

- TOP 12 . Entscheidung über Einwendungen zur nichtöffentlichen Niederschrift und Feststellung der nichtöffentlichen Niederschrift der 2. Sitzung des Ausschusses für Ordnung, Feuerwehr, Umwelt, Seen und Tourismus vom 18.11.2014 - Stand der Realisierung

TOP 13 . Anfragen und Anregungen

gez. Hans-Joachim Pomian

Vorsitzender des Ausschusses für Ordnung, Feuerwehr, Umwelt, Seen und Tourismus