Bekanntmachung

Einladung

Zu der 1. Sitzung des Bau- und Planungsausschusses der Gemeinde Schkopau lade ich Sie am

Dienstag, den 17.09.2024 um 18:30 Uhr nach 06258 Schkopau, Schulstraße 18, Bürgerhaus, Ratssaal

herzlich ein.

Tagesordnung:

I.		Offentlicher Teil
TOP	1.	Eröffnung der Sitzung durch den Ausschussvorsitzenden
TOP	2 .	Feststellung der ordnungsgemäßen Ladung, der Anwesenheit und der
		Beschlussfähigkeit
TOP	3.	Entscheidung über Änderungsanträge zur Tagesordnung und Feststellung der
		Tagesordnung
TOP	4.	Einwohnerfragestunde
TOP	5.	Bericht des Bauamtsleiters
TOP	6.	Bekanntgabe von (amtlichen) Mitteilungen
TOP	7.	Abwägungs- und Satzungsbeschluss zur Aufstellung des Bebauungsplans Nr.
		3/20.1 "Solarpark Ermlitz" der Gemeinde Schkopau, OT Ermlitz
		Vorlage: III/006/2024

TOP 8. Abwägungs-, Entwurfs- und Veröffentlichungsbeschluss zur Aufstellung des Bebauungsplans Nr. 12/1 "Am alten Bahnhof" der Gemeinde Schkopau, OT Wallendorf

Vorlage: III/007/2024

- TOP 9. Abwägungs-, Entwurfs- und Veröffentlichungsbeschluss zur Aufstellung des Bebauungsplans Nr. 5/1 "Gewerbegebiet in den Hufen" Vorlage: III/008/2024
- TOP 10. Aufstellungsbeschluss zur 5. Änderung des Bebauungsplans Nr. 3.1 "Industriestandort Schkopau" der Gemeinde Schkopau, OT Schkopau Vorlage: III/004/2024
- TOP 11. Haushaltsberatung 2025
- TOP 12. Anfragen und Anregungen
- TOP 13. Schließung des öffentlichen Teils der Sitzung

II. Nicht öffentlicher Teil

- TOP 14. Eröffnung des nicht öffentlichen Teils der Sitzung
- TOP 15. Grundstücksangelegenheit OT Lochau Vorlage: III/005/2024

- 16. Grundstücksangelegenheit OT Döllnitz 1 Vorlage: III/010/2024
- 17. Grundstücksangelegenheit OT Döllnitz 2 TOP Vorlage: III/011/2024
- 18. Grundstücksangelegenheit OT Döllnitz 3 TOP Vorlage: III/015/2024
- 19. Grundstücksangelegenheit OT Ermlitz 1 TOP Vorlage: III/012/2024
- 20 . Grundstückangelegenheit OT Ermlitz 2 TOP Vorlage: III/013/2024
- 21. Anfragen, Anregungen und Mitteilungen TOP
- TOP 22. Schließung der Sitzung

Vorsitzender des Bau- und Planungsausschusses